Создание библиотечного файла в среде CodeMaster-96:

1. Создать новый проект
2. В опциях проекта на странице Конфигурации указать цель проекта – Библиотека

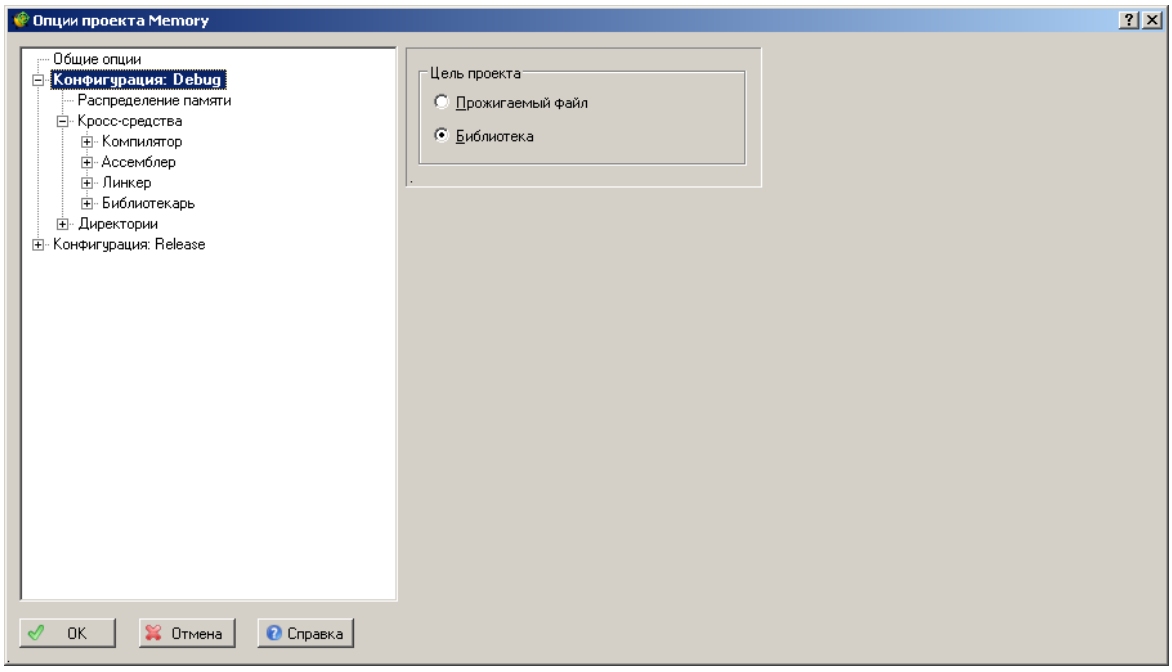

Рисунок 1 – Настройка цели проекта

3. В опциях проекта на странице "Конфигурация->Кросс-средства->Библиотекарь в опциях "Конвертировать модуль" выбрать "в модуль библиотечного типа" или "в модуль библиотечного типа с низким приоритетом"

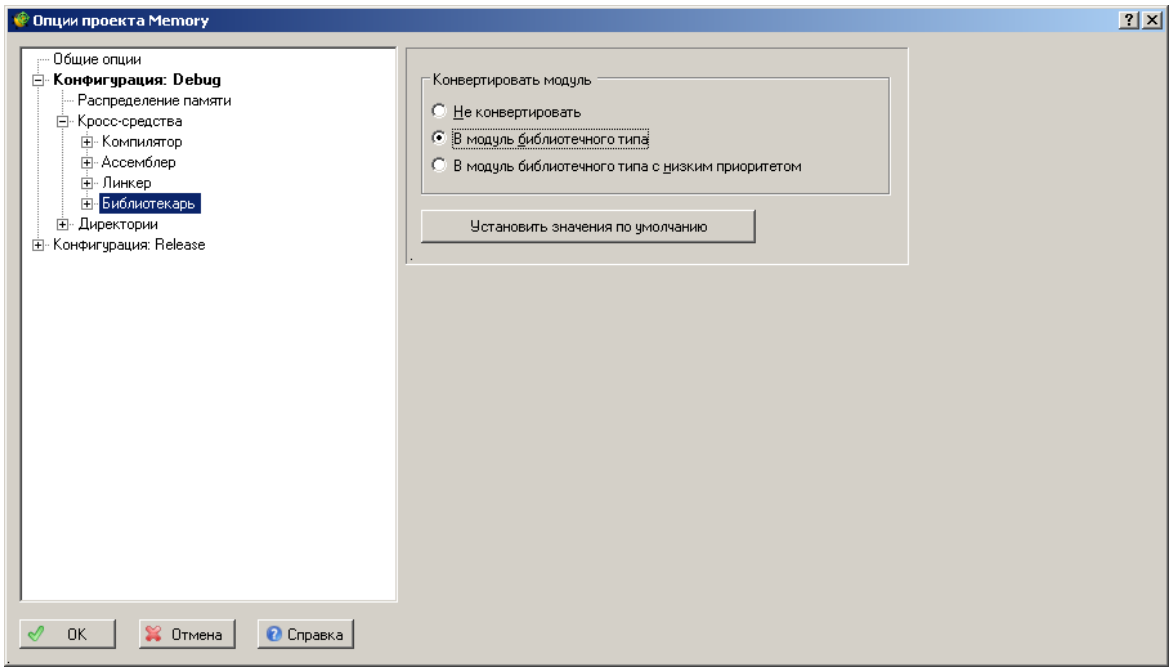

Рисунок 2 – Настройка библиотекаря

4. Добавить в проект файлы библиотеки (без функции main())
5. Скомпилировать проект (Компиляция->Собрать активный проект). После этого Библиотекарь создаст файл с расширением ".mcl" в каталоге "EXE", где обычно формируется HEX-файл

Примечание: если при компиляции библиотеки отображаются сообщения об ошибках
Error[L46]: Undefined extern name 'main' in module '??STARTUP'
Fatal[L54]: Unresolved externals encountered
В этом случае в целях проекта необходимо указать «Прожигаемый файл» (рисунок 1)

Подключение файла библиотеки к проекту

1. Открываем рабочий проект и в ветку проекта "Библиотечные и объектные файлы" добавляем сгенерированный библиотечный файл ".mcl"
2. Компилируем проект

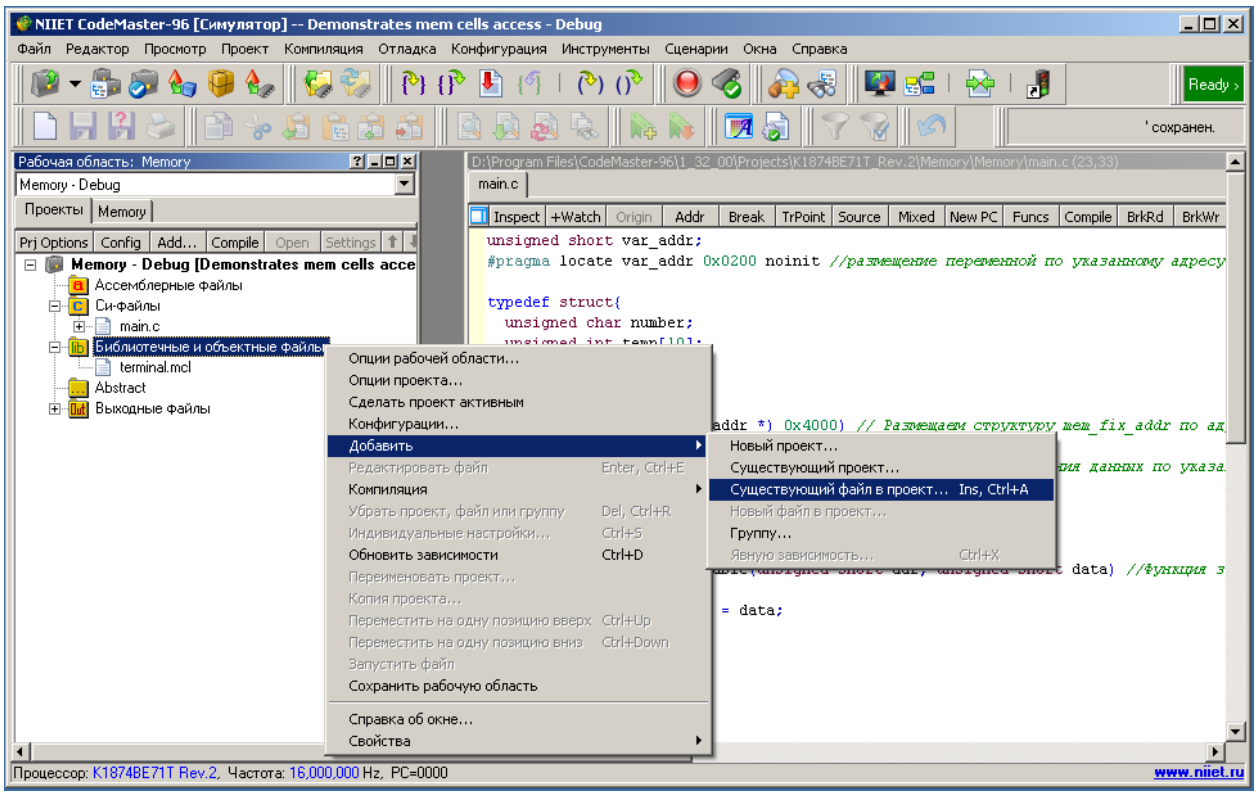

Рисунок 3 – Добавление библиотечного файла в проект